Tools

Diese Seiten soll auf gute Tools im Internet hinweisen, welche zum Teil auch verwendung finden.

Roll20

Roll20 ist eine Online-Platform für Corona-Zeiten. Sie ist auf System die einen D20 als Hauptwürfel einsetzten spezialisiert, läßt sich aber auch für Rolemaster verwenden. Prinzipiel 'Free2Play' muß zumindest der Spielleiter doch bald ein Abo bezahlen, damit er genügend Material für seine Spielabende vorbereiten kann.

Es besitzt eeine umfangreiche API, für deren Anwendung aber den Spielleiter (und Spieler?) tiefer in die Tasche greifen muß. Deshlab schied diese Platform für mich als Dauerlösung aus, half aber gut durch die ersten 3 Wellen.

RPTools

RPTools ist immer noch aktives Open Source Java Projekt erster Güte. Neben ein paar alten Projekten sticht es vor allem mit MapTool heraus, eine herausragende, weil sehr anpassbare, Server/Client Spielplatform die weiter über das hinaus geht, was Roll20 anbietet. I.d.R. dürfte der Spielleiter den Server starten, zu dem sich dan die Spieler mit ihren Clients verbinden. Der Server kann aber auch Neutral im Netz laufen. Ein Server, eine Spielrunde.

Nach dem Studium einiger YouTupe Tuturials glaube ich, das dies die Platform meiner Wahl sein könnte und brenne darauf diese weiter aus zu testen und mir den Sourcecode dazu an zu schauen. Im gegensatz zu so manch anderen Open Source Projekt, hat RPTools jede Menge Tuturials und andere weiterführende Dokumentationen. Bitte selber weiter stöbern und gute Beiträge/Videos unten ergänzen.

MapTool

MapTool

Deutsche Video Tutorials

Englische Video Tutorials

Dokumentationen (für Anwender)

Dokumentationen (für SPielleiter & Makro-Programierer)

From:
http://wiki.rms.rainer-muetze.de/ - **RMS-Wiki**

Permanent link:
http://wiki.rms.rainer-muetze.de/tools/start?rev=1625338736

Last update: **2021/07/03 20:58**