Tools

Diese Seiten soll auf gute Tools im Internet hinweisen, welche zum Teil auch Verwendung finden.

Doodle

Ein frei zugängliches Tool zur Terminabstimmung: Terminplanung

Gather.Town

Als freies Communikationsprogramm nutzen wir Gather.Town.

Das im Browser laufende Programm bietet eine Simulation eines großen Gruppen-Meetings.
D.H. man baut sich darin eine virtuelle Veranstaltungsstätte und lädt seine Freunde dazu ein.

Die Seite kann viel mehr als wir davon derzeit nutzten. Für uns war es wichtig, dass

- Es kostenfrei ist
- Sprach & Video übertragen wird
- Die einmal erstellte Stätte immer wieder genutzt werden kann
- Wir einen 'Spieltisch' haben, wo sich alle Gegenseitig hören können
- Wir aber auch davon separiert andere 'Tische' haben, an die man sich für Einzelgespräche zurück ziehen kann.

Roll20

Roll20 ist eine Online-Plattform für Corona-Zeiten. Sie ist auf System die einen D20 als Hauptwürfel einsetzten spezialisiert, lässt sich aber auch für Rolemaster verwenden. Prinzipiell 'Free2Play' muss zumindest der Spielleiter doch bald ein Abo bezahlen, damit er genügend Material für seine

Spielabende vorbereiten kann.

Es besitzt eine umfangreiche API, für deren Anwendung aber den Spielleiter (und Spieler?) tiefer in die Tasche greifen muss. Deshalb schied diese Plattform für mich als Dauerlösung aus, half aber gut durch die ersten 3 Wellen.

RPTools

RPTools ist immer noch aktives Open Source Java Projekt erster Güte. Neben ein paar alten Projekten sticht es vor allem mit MapTool heraus, eine herausragende, weil sehr anpassbare, Server/Client Spielplattform die weiter über das hinaus geht, was Roll20 anbietet. I.d.R. dürfte der Spielleiter den Server starten, zu dem sich dann die Spieler mit ihren Clients verbinden. Der Server kann aber auch Neutral im Netz laufen. Ein Server, eine Spielrunde.

Nach dem Studium einiger YouTupe Tutorials glaube ich, das dies die Plattform meiner Wahl sein könnte und brenne darauf diese weiter aus zu testen und mir den Sourcecode dazu an zu schauen. Im Gegensatz zu so manch anderen Open Source Projekt, hat RPTools jede Menge Tutorials und andere weiterführende Dokumentationen. Bitte selber weiter stöbern und gute Beiträge/Videos unten ergänzen.

MapTool

MapTool

Deutsche Video Tutorials

Farlon RPG ist wohl der umfangreichste YouTupe-Channel, wenn es um Deutsch und RPTools geht. Farblich zwar gut getrennt, fehlt dann doch die Übersicht bei so vielen Videos. Doch mit YouTupe lassen sich entsprechende Seiten nutzten

- MapTool Tutorials
- MapTool Tuturial Updates
- MapTool Frameworks/Rulesets
- Pen & Paper Tools

Englische Video Tutorials

Dokumentationen (für Anwender)

- Shortcut Keys
- Chat-Commands

Dokumentationen (für Spielleiter & Makro-Programmierer)

MapTool in SGF

Der Server läuft in der Version: 1.12.2 (Downloadlink)

Bitte genau diese runter laden und installieren, damit Versionsmischmasch ausgeschlossen werden kann.

Kurzeinweisung für die Spieler findet ihr auf der Seite MapTool für SGF

Map-Assets zum Kartenbau

- Forgotten Adventures
- Dundjinni Forum
- Dundjinni Monthly Archives
- Cartography Assets
- RPG Mapshare
- Caeora
- Venatus Maps
- 2-Minute Tabletop

From:
https://wiki.rms.rainer-muetze.de/ - **RMS-Wiki**

Permanent link:
https://wiki.rms.rainer-muetze.de/tools/start

Last update: **2024/03/11 18:12**