1.1.9. Skill-Details: Medical

Animal Healing

Der Schwierigkeitsgrad wird von den Kenntnissen die man über das Tier bzw. die Tierart hat mit beeinfluß. Als Mittelschwer (100) gelten verwante Tierarten, von Tieren, die man kennt (z.B. Zebras wenn man Pferde kennt, Pferde selber wären dann 75).

Wenn das Tier nicht entsprechend vorbereitet wurde (beruhigt, stillgelegt) erhöht sich selbstverständlich die Schwierigkeit.

Ob es ein Cure Desease, First Aid oder Surgeryeingirff ist, spielt für die Schwierigkeit keine Rolle. Mit dem Skill werden alle 3 Heilungspraktiken gleichmäßig gelernt, außer der Spieler möchte sich spezialisieren.

First Aid

Folgende Grenzen für Erfolgswürfe werden festgelegt und dienen als Anhaltspunkt für andere First Aid Anwendungen.

Grenze	Aktion
50	Abbinden an Arm oder Bein* (dauert 1 Minute)
75	Abdrücken in der blutenden Wunde* (dauert 1 Runde)
50	1 Hit/Runde verbinden (dauert 1 Minute)
75	2 Hits/Runde verbinden (dauert 1 Minute)
100	3 Hits/Runde verbinden (dauert 1 Minute)
125	4 Hits/Runde verbinden (dauert 1 Minute)
75	Leichten Bruch schienen (dauert 5 Minute)
100	Mittleren Bruch schienen (dauert 5 Minute)
125	Schweren Bruch schienen* (dauert 5 Minute)

Trefferpunktverluste können durch Verbinden auch nur vermindert werden, wenn der Erste-Hilfe-Wurf nicht hoch genug aber kein Fumble war.

Die mit * gekennzeichneten Verletzungen müssen, um heilen zu können, noch anderweitig versorgt werden. Die anderen Verletzungen heilen bei entsprechender Ruhe und Pflege des Verletzten mit doppelter Heilungsrate.

Die Zeit, die zum Anwenden der ersten Hilfe gebraucht wird, wird für jede 25 über der Erfolgsgrenze um eine Runde vermindert, bis zum Minimum von einer Runde.

Trefferpunktverluste können durch Verbinden auch nur vermindert werden. Entweder bei Verlusten über 4 Hits/Runde oder weil der Erste-Hilfe-Wurf nicht hoch genug war.

Ausgabe 1

Healing: First Aid: Trefferpunktverluste können durch Verbinden auch nur vermindert werden. Entweder bei Verlusten über 4 Hits/Runde oder weil der Erste-Hilfe-Wurf nicht hoch genug war.

From:
https://wiki.rms.rainer-muetze.de/ - **RMS-Wiki**

Permanent link:
https://wiki.rms.rainer-muetze.de/rules/rms/skill-medical?rev=1591123141

Last update: **2020/06/02 20:39**